

Funcionamiento del Receptor Gerenciador SEG 511 Posiciones



El display numérico indica la ubicación de la dirección en la memoria para cada control remoto (CR) y su forma de configuración.

Punto Decimal del **Display 3 (DP3)**- Parpadea cuando reconoce una recepción válida.

Punto Decimal del **Display 2 (DP2)**- Indica el estado de la dirección de memoria seleccionada: En Uso (prendido) y liberado (apagado).

Punto Decimal del **Display 1 (DP1)**- Indica el estado del Control Remoto recibido: BLOQUEADO (prendido) o HABILITADO (apagado).

Botón “**MODE**” alterna los modos de configuración.

Botón “**SELECT**” usada para confirmar la configuración y selecciona el campo de la dirección en la memoria.

Al encender el receptor, el Display empezará en la posición “000”, modo en Reposo.

Con el Receptor en Reposo:

- Al ser pulsado un Control Remoto que ya esté grabado en la memoria, mostrará en el Display la dirección de la memoria y la situación (DP2 Bloqueado o Habilitado). En el caso que sea un CR Habilitado, el relé accionará por 0.5 segundo.
- Al ser accionado un Control Remoto que no esté grabado en la memoria, el Display mostrará el mensaje “---”.

El Receptor Gerenciador GME Puede ser configurado de la siguiente forma:

1 – Modo de Programación Direccional – PEC

Pulse “**MODE**” hasta que aparezca “**PEC**” (Programación direccional) en el Display, luego, pulse “**SELECT**”, para confirmar la selección **PEC**. Inmediatamente el Display se pondrá en **000**, y el campo de Unidad será seleccionada (parpadeante). Pulsando “**SELECT**” nuevamente cambiará la selección para decena, centena y nuevamente unidad de forma circular.

Al pulsar el CR al ser programado en la memoria, incrementará en 1 el campo del Display seleccionado, así, obtendrá la dirección deseada, donde los datos quedarán guardados.

Para confirmar la programación se debe de mantener oprimido el botón “**SELECT**” por 3 segundos.

Después de confirmado, el **CR** estará programado en la memoria y el Display mostrará “**PEC**”, nuevamente.

NOTA 1: Si el **CR** ya estuviera grabado en la memoria la dirección actual sería mostrado de forma parpadeante, indicando que no hubo programación.

NOTA 2: Si una dirección de la memoria ya está previamente ocupada, el Display mostrará “**Er1**” de manera parpadeante, indicando que no hubo programación.

NOTA 3: La Dirección **000** es inválida y el Display mostrará “**Er0**”, indicando que no hubo programación.

NOTA 4: Para grabar solamente un botón del CR, ejecute la programación pulsando solamente el botón que quiere grabar. Para grabar los dos botones, es necesario que durante la programación sea pulsado en algún momento (al menos una vez) el otro botón.

NOTA 5: Si desea grabar el segundo botón, entrar nuevamente en modo de programación y seleccionar la misma dirección donde está grabado el primer botón del CR utilizando el botón que se desea grabar, y repetir el mismo procedimiento.

2 – Modo de Programación Secuencial PSE

Presione **“MODE”** hasta que aparezca **“PSE”** (Programación Secuencial) en el Display, luego, pulse **“SELECT”** para confirmar **PSE**. Inmediatamente, en el Display aparecerá el mensaje **“Cr”**. Pulse el CR al ser programado en la memoria y aparecerá en el Display la primera dirección libre disponible en la memoria, donde sus datos serán guardados.

Pulse **“SELECT”** para confirmar la programación del **CR**. El Display indicará **“PSE”** nuevamente.

NOTA 1: Si el **CR** ya estuviera grabado en la memoria su dirección actual sería mostrado de forma parpadeante, indicando que no hubo programación.

NOTA 2: Si ya no hay más dirección libre en la memoria, el Display mostrará **“Er2”** de forma parpadeante, indicando que no hubo programación.

NOTA 3: Para grabar solamente un botón del CR, ejecute la programación presionando solo el botón que quiere grabar. Para grabar los dos botones, es necesario que durante la programación sea presionado en algún momento (al menos una vez) el otro botón.

3 – Modo de Bloqueo de un CR. bLO

Presione **“MODE”** hasta que aparezca **“bLO”** (Bloqueo de Control Remoto) en el Display.

Pulse **“SELECT”** para confirmar **bLO**. Inmediatamente en el Display aparecerá **000**, y el campo de Unidad estará parpadeante. Pulsando **“SELECT”** cambiará la selección para decena, centena y nuevamente a unidad en forma circular.

Cualquier **CR** del sistema al ser pulsado incrementará en 1 en el campo del Display seleccionado de forma a obtener la dirección en la memoria del CR al ser bloqueado.

Pulse **“SELECT”** para confirmar el bloqueo del **CR** de esa dirección, y en el Display aparecerá **“bLO”** nuevamente.

NOTA 1: Mientras el Display aparece la dirección seleccionada, **DP2** indicará el status del **CR** seleccionado, ya sea bloqueado o habilitado.

NOTA 2: Si la dirección de la memoria seleccionada no estuviera ocupada por un CR, el Display mostrará **“Er3”** en forma parpadeante, indicando que no hubo bloqueo.

NOTA 3: La dirección **000** es inválida y el Display mostrará **“Er0”**, indicando que no hubo bloqueo.

4 – Modo de Liberación de un CR bloqueado. Lib

Pulse **“MODE”** hasta que aparezca **“Lib”** (Liberación del Control Remoto) en el Display.

Pulse **“SELECT”** para confirmar la selección **“Lib”**. Inmediatamente en el Display aparecerá **000** y el campo de Unidad estará (parpadeante). Pulsando **“SELECT”** cambiará la selección para decena, centena y nuevamente a unidad en forma circular.

Cualquier **CR** del sistema al ser pulsado incrementará en 1 en el campo del Display seleccionado de forma a obtener la dirección en la memoria del CR al ser liberado.

Pulse **“SELECT”** para confirmar la liberación del **CR** de esa dirección, y en el Display aparecerá **“Lib”** nuevamente.

NOTA 1: Mientras el Display aparece la dirección seleccionada, **DP2** indicará el status del **CR** seleccionado, ya sea bloqueado o habilitado.

NOTA 2: Si la dirección de la memoria seleccionada no estuviera ocupada por un CR, el Display mostrará “Er3” en forma parpadeante, indicando que no hubo programación.

NOTA 3: La dirección **000** es inválida y el Display mostrará “Er0”, indicando que no hubo programación.

5 – Modo para Borrar un CR. AEC

Pulse “**MODE**” hasta que aparezca “**AEC**” (Borrar el Control Remoto) en el Display.

Pulse “**SELECT**” para confirmar la selección **AEC**. Inmediatamente, el Display aparecerá 000, y el campo de Unidad estará parpadeante. Pulsando “**SELECT**” cambiará la selección para decena, centena y nuevamente a unidad en forma circular.

Cualquier **CR** del sistema al ser pulsado incrementará en 1 en el campo del Display seleccionado de forma a obtener la dirección en la memoria del CR al ser borrado.

Oprima “**SELECT**” por 3 segundos para confirmar el borrado del **CR** de esa dirección, y en el Display aparecerá “**AEC**” nuevamente.

Enseguida de la confirmación, el CR de esta dirección es removida y en el Display aparecerá “**AEC**” nuevamente.

NOTA 1: Mientras el Display aparece la dirección seleccionada, **DP2** indicará el status del **CR** seleccionado, ya sea bloqueado o habilitado.

NOTA 2: Si la dirección de la memoria seleccionada no estuviera ocupada por un CR, el Display mostrará “Er3” en forma parpadeante, indicando que no hubo programación.

NOTA 3: La dirección **000** es inválida y el Display mostrará “Er0”, indicando que no hubo programación.

6 – Modo de Borrado Completo ACO

Pulse “**MODE**” hasta que aparezca “**ACO**” (Borrado Completo) en el Display.

Pulse “**SELECT**” para confirmar la selección **ACO**. Inmediatamente, en el display se mostrará el mensaje “Cr”

Pulse cualquier **CR** del sistema por 3 segundos, para preparar el sistema para que se borre completamente. El Display mostrará “000”. Oprima “**SELECT**” por 3 segundos, para empezar el proceso de borrado completo.

Luego de la confirmación, la memoria del sistema estará borrada completamente y el sistema aparecerá en estado de reposo.

7 – Modo de Localización LOC

Presione “**MODE**” hasta que aparezca “**LOC**” (Localización) en el Display.

Pulse “**SELECT**” para confirmar la selección **LOC**. Inmediatamente, en el Display aparecerá el mensaje “Cr”.

Pulse cualquier CR del sistema para que su dirección en la memoria sea mostrada en el Display.

Un **CR** no registrado en la dirección de la memoria mostrará este mensaje “---”.

CRs subsecuentes serán localizados sin necesidad de una nueva configuración.

Luego de 10 segundos sin actividad, el sistema muestra estado de reposo.

Para abortar un Modo de Configuración:

Para abortar un Modo de Configuración en el sistema presione “**MODE**” en cualquier momento.

El sistema retoma el modo de configuración actual, con la respectiva indicación en el Display.

También, se puede abortar un modo de configuración en el sistema por tiempo ocioso de 10 segundos. El sistema indicará el modo de reposo, y en el Display aparecerá **000**.

Durante los Modos de Configuración la operación de un CR externo no activa un relé.

Mensajes de Error:

Er0: Dirección 000 es inválido (PEC, bLO, Llb, ACE)

Er1: Una dirección de memoria que ya está ocupado fuera seleccionada (PEC)

Er2: No hay más ubicaciones libres en la memoria. (PSE)

Er3: La dirección de la memoria seleccionada no está ocupada por un CR (bLO, Llb, ACE)

Conector CN1 –

Perno 1=> + Vcc (12Vdc) – Alimentación Positiva.

Perno 2=> GND (12Vdc) – Alimentación de Tierra.

Perno 3=> Contacto NA Relé (Abierto).

Perno 4=> Contacto Común Relé.

Perno 5=> Contacto NF Relé (Cerrado)

Obs: El receptor admite una variación entre 11VDC hasta 14VDC de alimentación.

Término de Garantía

Garantía contra defecto de fabricación de un año a partir de la fecha de compra, debidamente comprobado presentando la factura y/o nota que se le dio al cliente.

La Garantía NO cubre daños causados por:

- Accidentes o por agentes de la naturaleza.
- Violación o daños causados al producto.
- Instalación en alimentación inadecuada.
- Utilización en desacuerdo con las orientaciones del fabricante.